

Perfil de Profissional a Contratar

**Mestre em Engenharia, especialista em Realidade Virtual e Aumentada**

**Atividades a desempenhar**

Em ligação com o responsável da Área de R&D deverá desenvolver ferramentas digitais de realidade virtual e aumentada aplicada à indústria da construção. Para tal, deverá utilizar softwares como o Unity e Unreal, assim como implementar um conjunto variado de sistemas human-computer interaction.

**Área de Formação Inicial e/ou Áreas similares:**

Engenharia Informática, Engenharia Civil, e áreas afins.

**Nível de Qualificação:**

Mestrado.

**Especialização profissional específica relevante para a área de contratação:**

- Conhecimentos avançados no âmbito da Realidade Virtual e Aumentada, em particular aplicada à indústria da construção.
- Competências de programação em contexto de criação de ambientes virtuais.
- Experiência em Unity e Unreal e conhecimentos de programação em linguagem C#.

**Outros requisitos, se aplicável:**

- Proficiência em Inglês.

A candidatura deve ser enviada para [info@builtcolab.pt](mailto:info@builtcolab.pt), indicando no título do email o perfil a que se candidata (p. ex. Candidatura a Perfil de Mestre em Engenharia, Realidade Virtual e Aumentada).